

TORNEO ORGANIZADO POR "TOTHOM A TAULA" DE WARHAMMER

HEREDEROS DE SIGMA

Información General

Fecha del torneo: 5 de Mayo de 2019

Participantes: 16 jugadores

Inscripción: 5,00€ (El pago se efectuara el día del torneo)

Fecha límite de listas: 28 de Abril a las 23:55 h.

Inscripciones y Bases

Los participantes deberán mandar sus listas de ejército y trasfondo con los siguientes datos a la dirección tothomataulaflix@gmail.com antes de la fecha límite.

- Nombre completo
- Apodo como General
- Teléfono
- Ejército y raza

El torneo se jugara a 2000 puntos, utilizando las listas de "Los Manuscritos de Nuth" o sus alternativas de listas de ejército especificadas dentro de sus respectivos libros de ejército.

Los libros de ejército se pueden descargar gratuitamente de:

<https://www.cargad.com/index.php/manuscritos-de-nuth/>

No se permite el uso de personajes especiales.

Las reglas serán las correspondientes al reglamento de Warhammer Fantasy 6ª edición.

El torneo constara de 2 partidas que se realizaran por la mañana, los dos jugadores que obtengan mejor puntuación accederán a la final que se jugara a partir de las 16:30h. con las condiciones que el jurado vea oportunas.

Cada partida durara 6 turnos o 2 horas de tiempo. Si pasadas las dos horas no se ha terminado la partida, ésta finalizara automáticamente y pasará a su resolución.

Es obligatorio que todo el mundo aporte su propio material necesario para la correcta realización de las partidas, igual que todo el material de consulta que pueda necesitar, libro de ejército (o la parte impresa de este que necesiten), tablas de magia, reglamento (o tablas de referencia rápida en ausencia de este).

Horario

9:00-9:30: Bienvenida e inscripciones.

9:30-11:30: 1ª Ronda.

11:45-13:45: 2ª Ronda.

14:00-16:00: Comer.

16:30-18:30: Final.

18:40: Entrega de premios.

Reglas del torneo

Se efectuaran 2 rondas de juego. El primer emparejamiento se efectuara de forma aleatoria. La segunda ronda la disputaran el primero que tenga más puntos de victoria contra el segundo que tenga más puntos de victoria, el tercero que tenga más puntos contra el cuarto que tenga más puntos y así sucesivamente. Los mejores jugadores disputaran la final.

Los escenarios que se jugaran serán del reglamento de 6ª edición, y se especificaran el día del torneo.

La escenografía no se podrá tocar ni cambiar de como ya está preparada en la mesa. Los jugadores decidirán al azar antes de la partida en qué lado prefieren desplegar.

Una vez contados los puntos de victoria, se mirará la tabla de resolución de partida y se repartirán los siguientes puntos según el resultado obtenido por cada jugador:

- Derrota: 1 punto al jugador que pierde.
- Empate: 2 puntos a ambos jugadores.
- Marginal: 3 puntos al jugador que gana.
- Decisiva: 4 puntos al jugador que gana.
- Masacre: 5 puntos al jugador que gana.

Tener el ejército pintado se valorará del 1 al 4 dependiendo de la cantidad pintada, no por la calidad.

0% al 25% -> 1 punto

25% al 50% -> 2 puntos

50% al 75% -> 3 puntos

75% al 100% -> 4 puntos

Durante el evento los jugadores votaran del 1 al 5, y de forma secreta, la deportividad de su rival (como de bien se lo han pasado, lo legales que eran, etc...)

Esta puntuación también se sumara para el resultado final del torneo.

Presentación: porque hay formas y formas, entregar una lista impresa con la información justa, o trabajarte un trasfondo para tus personajes y ejércitos, imitar papiro, escribir la lista en piel humana, etc.

(Se puntuara del 1 al 3 dependiendo si hay trasfondo, si esta personalizadas las hojas, imágenes, etc.....)

Premios

Los premios se repartirán de manera aleatoria entre todos los participantes.

También se premiaran a los ganadores de las siguientes categorías en forma de pergamino conmemorativo:

Campeón absoluto: Ganador de la final.

Mejor General: Perdedor de la final.

Ejercito mejor pintado: El ejército mejor pintado.

Ejercito mejor personalizado: La mejor personalización de su ejército, incluyendo el trasfondo y otros detalles.

Jugador más deportivo: Quien obtenga más puntos de deportividad.

Los premios serán elegidos por los miembros de la Junta de "Tothom a Taula".

En caso de empate en alguna categoría, ganara el jugador con más puntos de victoria, si aún así prosigue el empate, se efectuara un tirada de 10d6, quien saque el número más alto, se hará con la victoria de dicha categoría.

Además de todas estas categorías, habrá regalos especiales y divertidos para todos los participantes.

LA JUNTA DIRECTIVA DE "TOTHOM A TAULA"